
MObiles **LA**ndschafts **MU**seum
GEOPARK-Programme 2012



im Schullandheim
Burg Waldmannshausen



**Erdgeschichte - Steinzeit - Evolution - Natur
Anfassen - Erleben - Begreifen**

1. GEO- u. Steinzeit-Programme



Halbtags-Programm: „Die Ötzis vom Elbbach“

Zahlreiche Originalfunde, Schau-Tafeln und viele Objekte zum Anfassen entführen in die Welt der ersten Bauern in der Jungsteinzeit. Erdfarben, Steinzeit-Kleidung, Steinzeitfeuer ohne Streichholz, Korn mahlen mit dem Reibstein, Fladenbrot backen, Scherben, Beile, Klingen, Lang-Bogen - alles zum Anfassen und Ausprobieren. Wer trifft das Ziel?

| Kosten: | Preise/Person ab 40 Teiln. | Preise/Person ab 30 Teiln. | Preise/Person ab 20 Teiln. |
|----------------|-------------------------------|-------------------------------|-------------------------------|
| | 9,50 € | 12,50 € | 18,50 € |

Ganztags-Programm: „Steinzeit zum Anfassen“

Welcher Eiszeit-Clan sammelt die meisten „Überlebenspunkte“ – beim Malen mit Erdfarben, Feuermachen ohne Streichhölzer, dem Eiszeitquiz oder bei Speerschleuder und Lang-Bogen? Viel Spiel, Spaß und sinnliche Erfahrungen entführen in eine Welt vor 15.000 Jahren. Und jeder darf versuchen, den Höhlenbären zu erlegen!

| Kosten: | Preise/Person ab 40 Teiln. | Preise/Person ab 30 Teiln. | Preise/Person ab 20 Teiln. |
|----------------|-------------------------------|-------------------------------|-------------------------------|
| | 13,00 € | 17,50 € | 26,00 € |

2-Tages-Programm: „Steine-Zeiten-Menschen“

1.Tag: Eine Mitmach-Ausstellung, Steine, Fossilien und eine MultiMedia-Präsentation ermöglichen eine spannende Zeitreise durch die Erdgeschichte. "Anfassen" ist auch die Devise bei der anschließenden GEO-Exkursion, da der Bohrstock nur gemeinsam in die Erde getrieben werden kann. Nach Untersuchung der Böden und Gesteine wird zum Abschluss noch ein Amulett für den folgenden Steinzeittag gebastelt. *incl. Gelände-Exkursion*

2.Tag: Nach dem Frühstück geht es in die mit Malereien und Fellen geschmückte Eiszeit-Höhle. Originalfunde und authentische Nachbildungen entführen in die Alt-, Mittel- und Jungsteinzeit. Viel Spaß und Anfassen stehen auf dem Programm: Steinzeitkleidung, Erdfarben, Bildung von Rentier-Jäger-Gruppen, Feuer ohne Streichholz, das Band der Zeit, Kooperationsspiele - wer fängt den Gulo? Am Nachmittag warten Steinzeit-Waffen wie die Speerschleuder darauf, ausprobiert zu werden. Der erlebnisreiche Tag endet mit einem Steinzeit-Quiz und Erlebnisspielen - welcher Clan sammelt die meisten Überlebenspunkte?

| Kosten: | Preise/Person ab 40 Teiln. | Preise/Person ab 30 Teiln. | Preise/Person ab 20 Teiln. |
|----------------|-------------------------------|-------------------------------|-------------------------------|
| | 25,50 € | 34,00 € | 51,00 € |



3-Tages-Programm / GEO-Erlebniswoche: „Steine-Zeiten-Menschen“

1.Tag: Eine Mitmach-Ausstellung, Steine, Fossilien und eine MultiMedia-Präsentation ermöglichen eine spannende Zeitreise durch die Erdgeschichte. "Anfassen" ist auch die Devise bei der anschließenden Geo-Exkursion, da der Bohrstock nur gemeinsam in die Erde getrieben werden kann. Nach Untersuchung der Böden und Gesteine wird zum Abschluss noch ein Amulett für den folgenden Steinzeittag gebastelt. *incl. Gelände-Exkursion*

2.Tag: Nach dem Frühstück geht es in die mit Malereien und Fellen geschmückte Eiszeit-Höhle. Originalfunde und authentische Nachbildungen entführen in die Alt-, Mittel- und Jungsteinzeit. Viel Spaß und Anfassen stehen auf dem Programm: Steinzeitkleidung, Erdfarben, Bildung von Rentier-Jäger-Gruppen, Feuer ohne Streichholz, das Band der Zeit, Kooperationsspiele - wer fängt den Gulo? Am Nachmittag warten Steinzeit-Waffen wie die Speerschleuder darauf, ausprobiert zu werden. Der erlebnisreiche Tag endet mit einem Steinzeit-Quiz und Erlebnisspielen - welcher Clan sammelt die meisten Überlebenspunkte?

3.Tag: zur freien Verfügung / hier könnten weitere Programmpunkte, z.B. Besuch eines Geopark-Infozentrums / Kanutour etc. eingefügt und auf Wunsch vermittelt werden

4.Tag: „Auf Ötzi's Spuren ...“. Beim Clan-Treffen in der Steinzeithöhle wird das am 2. Tag Gelehrte angewandt und Neues ausprobiert. Welche Pflanzen wachsen in der Umgebung und wozu kann ich sie brauchen? Kann man eine Suppe ohne Topf kochen? Jagdmethoden, das Leben der ersten Ackerbauern, Korn mahlen, Backen von Fladenbrot, Bogenschießen, Spiele und viel Spaß für eine gute Klassengemeinschaft runden das Programm ab. Wer wird Lang-Bogenschützen-König(in)?

5.Tag: zur freien Verfügung / Abreise

| Kosten: | Preise/Person ab 40 Teiln. | Preise/Person ab 30 Teiln. | Preise/Person ab 20 Teiln. |
|----------------|---------------------------------------|---------------------------------------|---------------------------------------|
| | 41,50 € | 55,00 € | 82,50 € |



2. Natur- u. Wildnis-Programme



Halbtags-Programm: „Wasser ist Leben“

Neben einer Mitmachausstellung mit Gesteinen und Fossilien zum Anfassen stehen eine spannende Zeit-Reise in die Erdgeschichte und eine Geo-Exkursion incl. Gewässererkundung. Für Spaß, Bewegung, viel Natur- und "Erdkontakt" sorgen eine gemeinsam durchzuführende Bohrung und das Beobachten, „Käschern“ und Bestimmen von Kleintieren. *incl. Gelände-Exkursion*

| Kosten: | <i>Preise/Person ab 40 Teiln.</i> | <i>Preise/Person ab 30 Teiln.</i> | <i>Preise/Person ab 20 Teiln.</i> |
|----------------|---------------------------------------|---------------------------------------|---------------------------------------|
| | 8,50 € | 11,50 € | 17,00 € |

Ganztags-Programm: „Überleben in der Wildnis“

Welcher Eiszeit-Clan sammelt die meisten „Überlebenspunkte“ – beim Malen mit Erdfarben, Feuermachen ohne Streichhölzer, dem Eiszeitquiz oder bei Speerschleuder und Lang-Bogen? Viel Spiel, Spaß und sinnliche Erfahrungen entführen in eine Welt vor 15.000 Jahren. Und jeder darf versuchen, den Höhlenbären zu erlegen!

| Kosten: | <i>Preise/Person ab 40 Teiln.</i> | <i>Preise/Person ab 30 Teiln.</i> | <i>Preise/Person ab 20 Teiln.</i> |
|----------------|---------------------------------------|---------------------------------------|---------------------------------------|
| | 15,50 € | 21,00 € | 31,00 € |

2-Tages-Programm: „Abenteuer Wildnis“

1.Tag: Nach Begrüßung, Kennen lernen und Einführung in das Programm der folgenden Tage gründen wir „Wildnis-Clans“ und jede(r) erhält einen eigenen lustigen Outdoor-Jäger-Namen. Bei der nachfolgenden Orientierungs-Exkursion mit Kompass und Karte erwarten euch knifflige Teamaufgaben – Wer findet den Weg? Den Abschluss bildet der Bau von Hütten aus Naturmaterial. *incl. Gelände-Exkursion*

2.Tag: Wie kann man auf sich allein gestellt in der Wildnis überleben? Ein erlebnisreicher Tag mit Erkundung von Tierspuren, Suche nach Essbarem, Feuermachen ohne Streichholz, Schnitzen einer eigenen Verteidigungswaffe, Bogenschießen, u.v.m. stehen auf dem Programm. Der erlebnisreiche Tag endet mit einem Quiz und Erlebnisspielen - welcher Clan sammelt die meisten Überlebenspunkte? Nur eine starke (Klassen)-Gemeinschaft kommt zum Ziel! *incl. Wald-Exkursion*

| Kosten: | <i>Preise/Person ab 40 Teiln.</i> | <i>Preise/Person ab 30 Teiln.</i> | <i>Preise/Person ab 20 Teiln.</i> |
|----------------|---------------------------------------|---------------------------------------|---------------------------------------|
| | 27,00 € | 36,00 € | 54,00 € |

3-Tages-Programm / Outdoor-Woche: „Abenteuer Wildnis“

1.Tag: „Zieh die richtige Karte!“ - Nach Begrüßung, Kennen lernen und Einführung in das Programm der folgenden Tage erhält jede(r) zunächst einen eigenen lustigen Outdoor-Jäger-Namen. Bei der nachfolgenden Orientierungs-Exkursion sind knifflige Teamaufgaben zu bewältigen – Wer findet den richtigen Weg? Den Abschluss bildet der Bau von Hütten aus Naturmaterial.

2.Tag: „Outdoor for ever“ - Unsere steinzeitlichen Vorfahren mussten immer in und mit der Natur leben. Was können wir von Ihnen lernen? Welche Gesteine gibt es bei uns und wozu kann ich sie benutzen? Was brauche ich zum Überleben? Wo gibt es Wasser, Zunder, Holz, Essbares? Wie kann ich ein Feuer ohne moderne Hilfsmittel entzünden? Welche Pflanzen eignen sich zur Herstellung einer stabilen Schnur? Der erlebnisreiche Tag endet mit lustigen „Outdoor“-Jäger-Geschicklichkeits-Spielen für ein gutes Zusammengehörigkeitsgefühl *incl. Gelände-Exkursion*

3.Tag: zur freien Verfügung / hier könnten weitere Programmpunkte, z.B. Besuch eines Geopark-Infozentrums / Kanutour etc. eingefügt und auf Wunsch vermittelt werden

4.Tag: Jetzt seid Ihr dran: Als neue Outdoor-Experten könnt Ihr doch sicher unser Feuer neu entzünden? Bei der anschließenden Waldpirsch mit Spurensuche und Sammeln von geeignetem Material lernt Ihr, selbst effektive Verteidigungswaffen zum Schutz vor wilden Tieren zu bauen. Unter dem Motto „Wer trifft die Sau?“ folgt ein spannendes Langbogenturnier – Wer wird Schützenkönig(in). Kooperations- und Gruppenspiele und viel Spaß für eine gute Klassengemeinschaft runden das Programm ab. *incl. Wald-Exkursion*

5.Tag: zur freien Verfügung / Abreise

| Kosten: | Preise/Person ab 40 Teiln. | Preise/Person ab 30 Teiln. | Preise/Person ab 20 Teiln. |
|----------------|-------------------------------|-------------------------------|-------------------------------|
| | 41,50 € | 55,00 € | 82,50 € |

Viele weitere Programme für alle Altersstufen auf Anfrage!

Infos unter: >>> www.mobileslandschaftsmuseum.de/molprog.htm

Kontakt



MObiles **LA**ndschafts **MU**seum

Dr. Holger Rittweger

Lindenstraße 8 65620 Waldbrunn / Westerwald

fon: 06436 / 941661 mobil: 0160-4371779 fax: 0321-21254228

mail: info@mobileslandschaftsmuseum.de

MOLAMU - Das MitMachMuseum



MOLAMU

mobileslandschaftsmuseum.de

im GEOPARK Westerwald-Lahn-Taunus

>>> www.mobileslandschaftsmuseum.de <<<