



Spikeball - Das 360 Grad Outdoorgame

Spielmaterialien (können beim Herbergsvater ausgeliehen werden)

- Spikeballtasche mit...
- 1x Netz und Gestell zum Selbstaufbau
- 3x Spikebällen
- 1x Ballpumpe

Teams

- 2 Spieler*innen pro Team
- Beide Spieler*innen einer Mannschaft stehen nebeneinander um das Netz.
- Nach einem Punkt tauschen die beiden die Position.

Spielfeld

Das Spikeballnetz sollte auf einer ebenen Wiese bzw. auf einem ebenen festen Untergrund stehen. Als Spielfeld eignen sich hier unsere großen Wiesenflächen oder der Sportplatz. Es gibt keine eigene Seite. Beide Teams dürfen die kompletten 360 Grad um das Netz nutzen.



Spielablauf

Spikeball, das bedeutet Volleyball, nur anders. Beim Spikeball spielt man mit einem Ball auf ein Netz auf dem Boden. Der Spikeball wird auf das Netz aufgeschlagen und dann hat das gegnerische Team Zeit, mit max. 3 Berührungen den Ball wieder auf das Netz zu spielen. Im Anschluss muss das gegnerische Team den Ball annehmen und hat dann ebenfalls 3 Berührungen frei. Der Spikeball darf mit allen Körperteilen berührt werden und jeder Kontakt mit einem Körperteil zählt auch als eine Berührung. Die Gegner müssen entweder den Ball annehmen oder auf das Netz zurückspielen. Wichtig dabei zu beachten ist, dass der Ball bei der Angabe nicht direkt zurückgespielt werden darf und mindestens ein Zuspiel innerhalb des Teams stattfinden muss. Der Spieler gegenüber der aufschlagenden Person nimmt immer den Ball an. Nach einem Fehler hat das gegnerische Team den Aufschlag. Beim Aufschlag ist zu beachten, dass dieser immer vernünftig gespielt werden muss.

Der Abstand zum Netz beim Aufschlag muss mindestens 0,5 Meter von der Spielnetzseite sein und ein Fuß muss am Boden bleiben. Im Spiel darf man auch näher an das Netz und beide Füße können auch in der Luft sein. Ein Spieler darf nicht zweimal hintereinander den Ball berühren. Die Spieler*innen spielen sich den Ball zu und spätestens nach der 3. Berührung muss der Ball wieder über das Netz gespielt werden. Die Teams dürfen sich weder blockieren noch behindern. Wenn man einen Punkt erzielt hat, hat man weiterhin auch die Angabe und tauscht lediglich die Position mit dem eigenen Teammitglied vor der Angabe, damit man nicht immer denselben gegnerischen Spieler angreift. Bei einem Fehler in der Angabe steht jedem Spieler eine zweite Angabe zu.

Punkte und Sieg

Wie beim Volleyball benötigt man 21 Punkte zum Sieg. Um zu gewinnen, muss das führende Team 2 Punkte Abstand auf den Gegner haben. Je nach Altersklasse kann die maximale Siegpunktzahl individuell variiert werden.

Punkte für das gegnerische Team gibt es für Fehler, wenn...

- der Ball den Boden berührt.
- der Ball den Netzrahmen trifft.
- der Ball genau in die Kante zwischen Netz und Rahmen fällt (Pocket“)
- der Ball das Netz doppelt bzw. mehrfach berührt.
- der Ball auf dem Netz rollt.
- die Spieler im Spiel das Netz oder den Netzrahmen berühren.

Wir wünschen viel Spaß bei einem actionreichen Spikeball-Duell. 😊